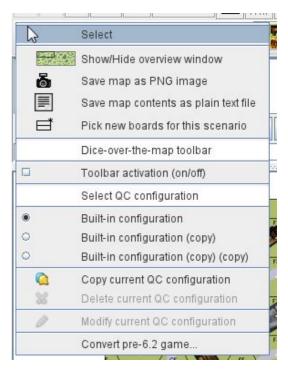
VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

001: 手榴弾を投げようとしているSK1の パッケージと同じ絵柄のアイコンを押した状態 「select QC configuration」はデフォルトでは Built-inとなっているので、その下の「Copy...」で 複製すると画面のように(copy)のものが生成される

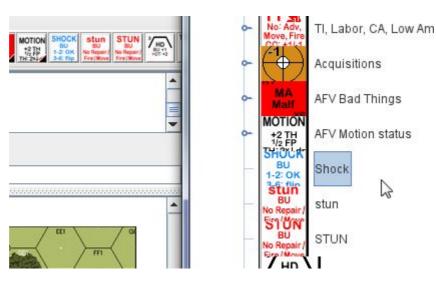
もし間違っても修正可能なようにこちらを選択して おく



002:画面の最大化を外し※、先ほどの画面で下から2つ目の「Modify…」をクリックするとこの画面のように子画面が開くので横に置くとよい

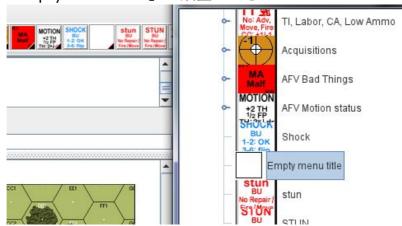


003: 子画面でアイコンを選択するとこのように文字の背景がハイライトされます

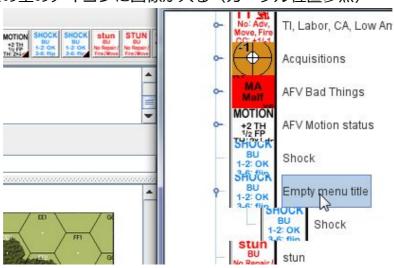


VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

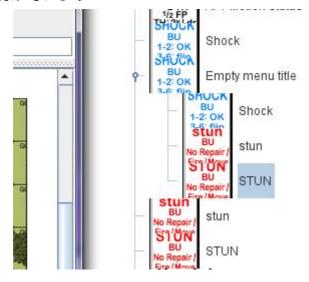
004:002の右端のアイコンの中で上から4つ目の表のようなアイコンをクリックすると、 空の「Empty menu title」が設置される



005: この新しく置いたメニューアイコンを選択しておき、メイン画面のアイコンから ここに入れたいものをドラッグする(ここではShock)と中に格納されるとともに 先ほどの空のアイコンに画像が入る(カーソル位置参照)



006: ここではShockなどAFVにbadなものを集める例として先ほどの空のアイコンに 集約を続けています



VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

007: この状態ではShockが重複するため元からあった単独のShockを子画面で選択し、 ごみ箱アイコンで削除→右008: 削除後の状態

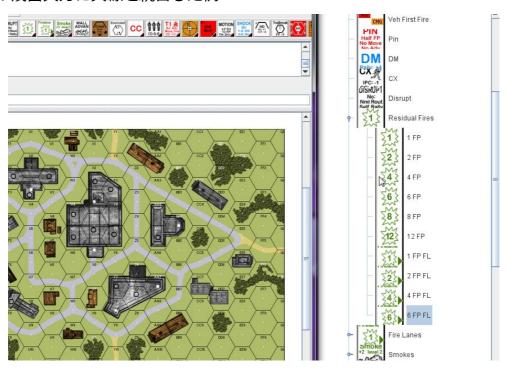


009:機能面ではオプションとして、アイコン群の名称変更には対象とするアイコンを 選択し、子画面右の「ABC」と書いてあるアイコンをクリックすると名称変更可能



入力できないようなので、テキストエディタ等に入力してコピペで可能

010:残留火力に火線を統合した例



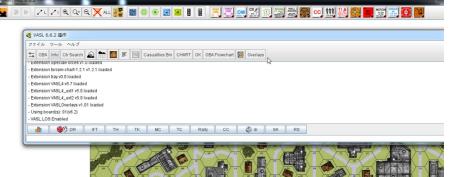
VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降【追加編】

011: Shockなどを統合し、火線を残留火力に入れて元アイコンを消した状態の親画面



012: さらに集約することで親画面を小さくできるが、利便性を欠く場合には親画面の「ファイル」→「個人設定を編集」を開き、全般タブの真ん中あたりにある「一体化した…」のチェックを外し、一旦VASLを終了して再起動する

			エクステンション	チャットウィンドー	e over the map	LOS Die
VAS	(—	サーバ	サウンド	Compatibility	個人	全般
se 🔻	Japane	言語				
	V	n sessions?	in window size betwe	Remember m		
	V	- ドを表示?	起動時にウィサ			
	V	開始を確認?	リブレー前にロク			
	~	開始を確認?	リプレー後にロク			
	~	comments	Prompt for log/save fi			
	V	を自動報告?	移動			
		my pieces?	ppenents can unma		_	
	V	(要再起動)	ンウィンドーを使用?	-体化したアブリケーショ		
	512	неар (інгімів)	JVM maximum	G.		
]	10	g Threshold	Mouse D			
	~	多動に注目?	相手の			
J	10	ter distance)	nsitivity (% of edge/ce	Recenter S		
j	50	ment (pixels)	Scroll incr			



014: なおアイコンの順番を変えたりしたい場合には選択して子画面右の大きな上矢印(あるいは下矢印)で実行(カーソル位置)

