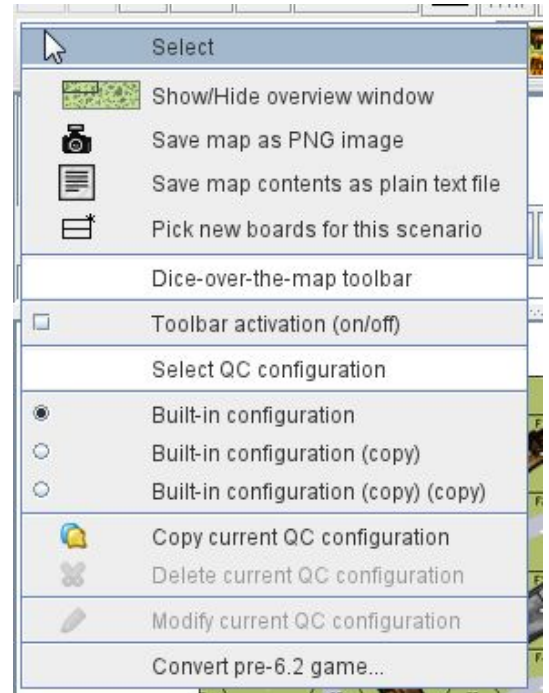


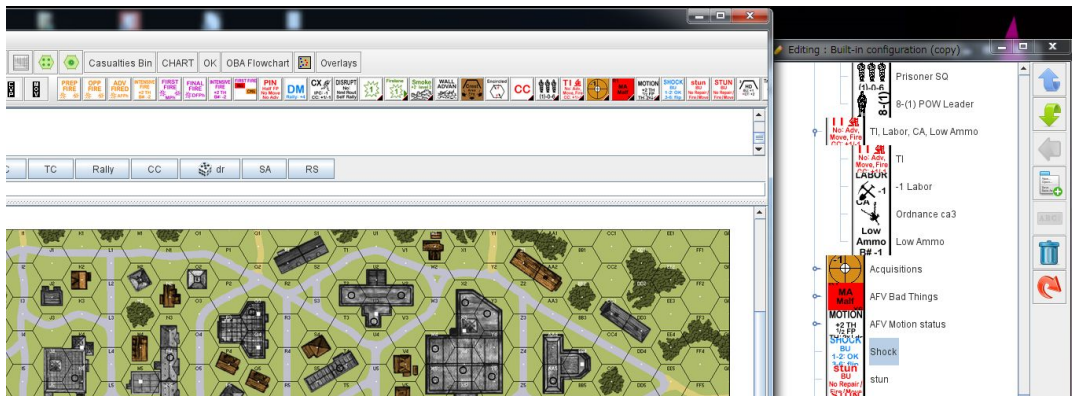
## VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

001 : 手榴弾を投げようとしているSK1の  
パッケージと同じ絵柄のアイコンを押した状態  
「select QC configuration」はデフォルトでは  
Built-inとなっているので、その下の「Copy...」で  
複製すると画面のように(copy)のものが生成される

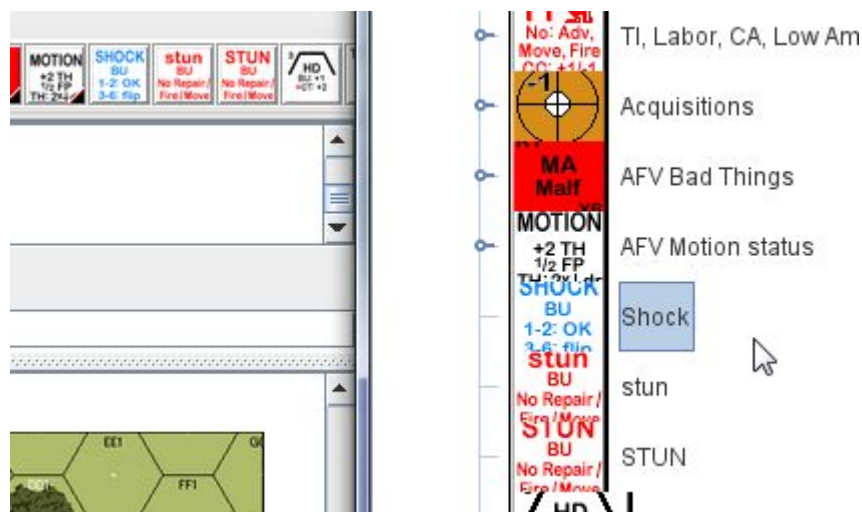
もし間違っても修正可能なようにこちらを選択して  
おく



002 : 画面の最大化を外し※、先ほどの画面で下から2つ目の「Modify...」をクリック  
するとこの画面のように子画面が開くので横に置くとよい  
※デュアルモニタ環境であれば別モニタに子ウィンドウを出せば最大化のままも可

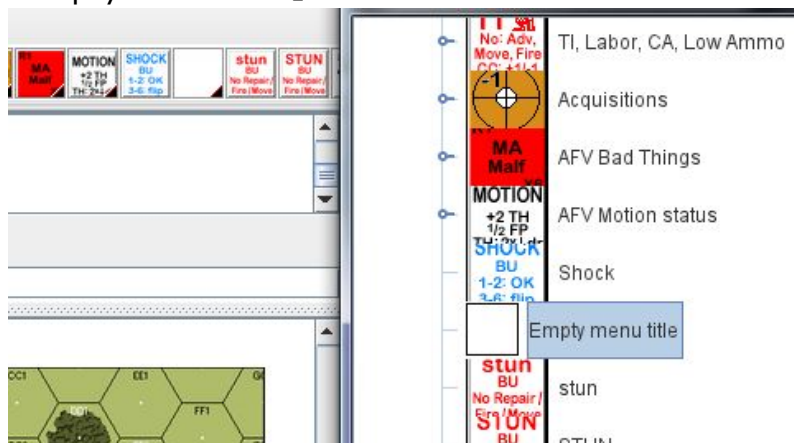


003 : 子画面でアイコンを選択するとこのように文字の背景がハイライトされます

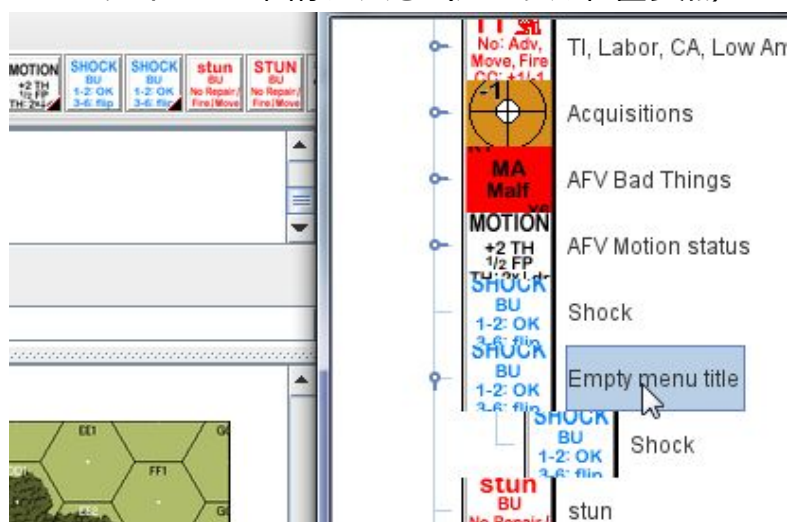


## VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

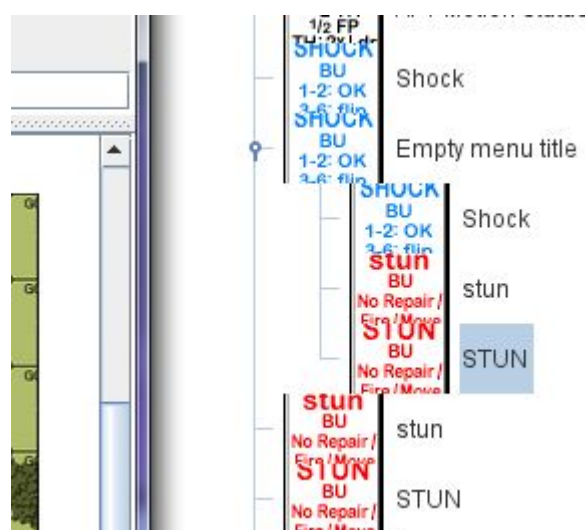
004 : 002の右端のアイコンの中で上から4つ目の表のようなアイコンをクリックすると、空の「Empty menu title」が設置される



005 : この新しく置いたメニューアイコンを選択しておき、メイン画面のアイコンからここに入れたいものをドラッグする（ここではShock）と中に格納されるとともに先ほどの空のアイコンに画像が入る（カーソル位置参照）

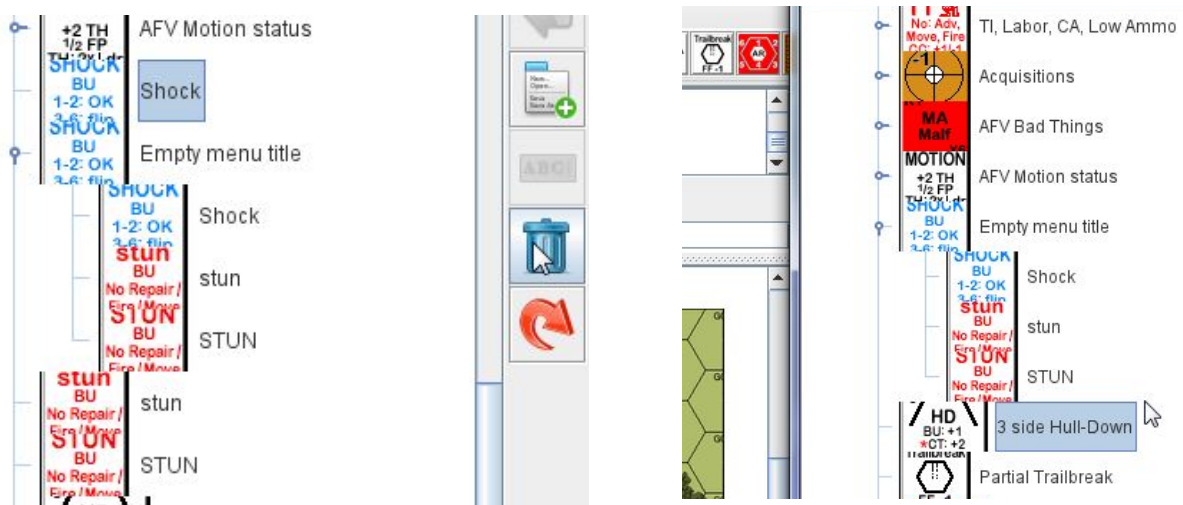


006 : ここではShockなどAFVにbadなものを集める例として先ほどの空のアイコンに集約を続けています



## VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降

007 : この状態ではShockが重複するため元からあった単独のShockを子画面で選択し、ごみ箱アイコンで削除→右008 : 削除後の状態

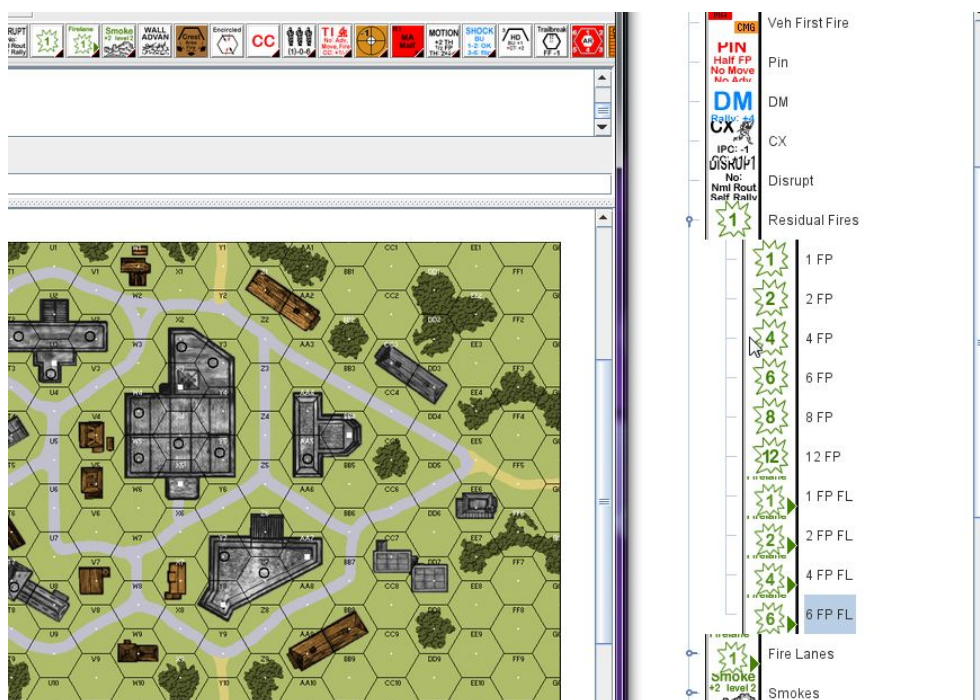


009 : 機能面ではオプションとして、アイコン群の名称変更には対象とするアイコンを選択し、子画面右の「ABC」と書いてあるアイコンをクリックすると名称変更可能



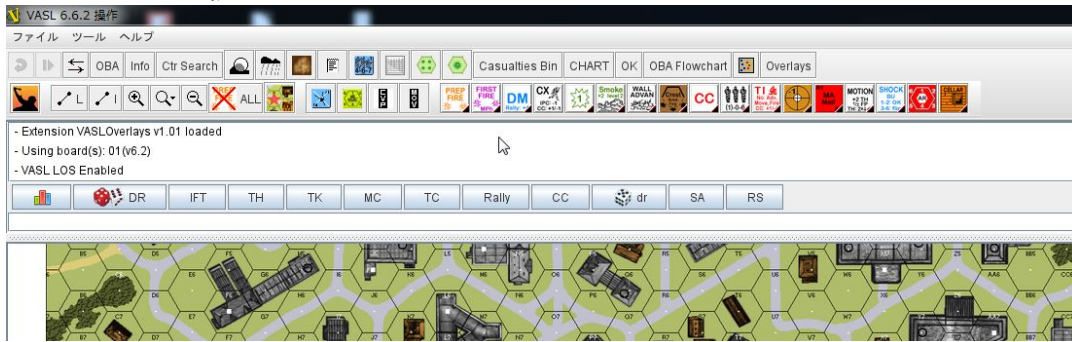
名称変更例、ただし日本語は普通では入力できないようなので、テキストエディタ等に入力してコピペで可能

010 : 残留火力に火線を統合した例

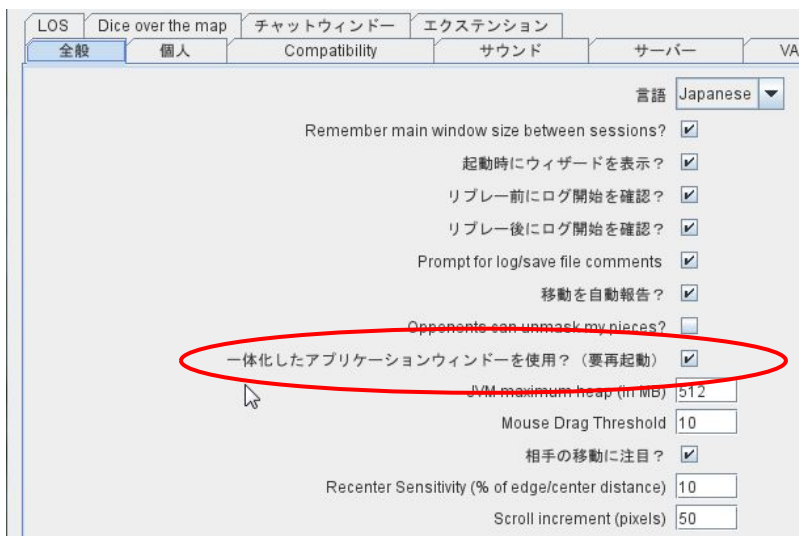


## VASLアイコン設定変更-VASL6.4以降【追加編】

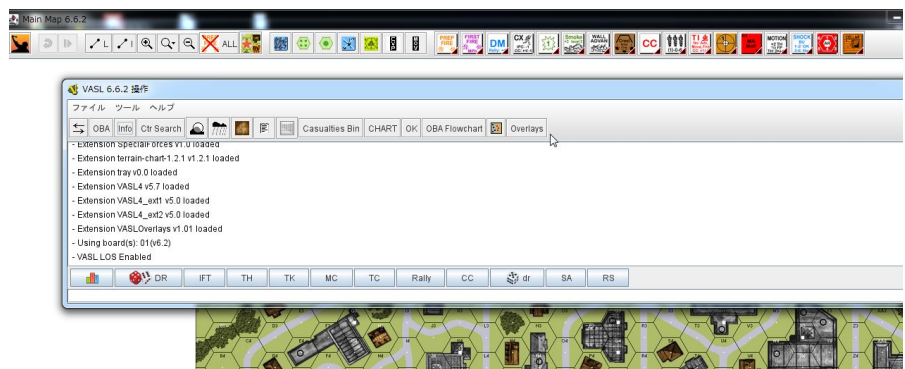
011 : Shockなどを統合し、火線を残留火力に入れて元アイコンを消した状態の親画面



012 : さらに集約することで親画面を小さくできるが、利便性を欠く場合には親画面の「ファイル」→「個人設定を編集」を開き、全般タブの真ん中あたりにある「一体化した…」のチェックを外し、一旦VASLを終了して再起動する



013 : すると主に対戦中に使用するメインウィンドウとログやコントロールを主とする画面に分割される



014 : なおアイコンの順番を変えたりしたい場合には選択して子画面右の大きな上矢印(あるいは下矢印)で実行(カーソル位置)

